



DATA SHEET

Polycom® RealPresence® Media Suite

모든 직원을 영상 프로듀서로,
모든 작업 공간을 미디어 스튜디오로 전환

오늘날 업무를 수행하는 방식은 계속해서 변화하고 있습니다.

전세계의 기업들은 영상 전문가의 도움없이 교육, 기업 커뮤니케이션, 지식 관리 이니셔티브를 비용 효과적으로 지원할 수 있는 높은 품질의 영상물과 웹캐스트를 제작할 필요가 있습니다.

이러한 기업들을 위해 폴리콤은 기존의 영상 회의 엔드포인트로 라이브 웹캐스트나 영상 자료를 제작하여 수 백 아니 수 천명의 시청자에게 새로운 방식으로 보다 쉽게 다가갈 수 있도록 지원하고 있습니다. Polycom® RealPresence® Media Suite는 고품질의 영상을 제작 및 배포할 수 있도록 해주는 엔터프라이즈용 녹화, 웹캐스팅 및 포털 솔루션입니다.

편리한 사용자 경험

폴리콤은 전체 영상 네트워크에서 녹화와 스트리밍을 가능하게 해줍니다. 이를 위해서는 표준 기반의 영상 회의 솔루션, 데스크탑 및 모바일 기기가 필요합니다. 익숙한 영상 엔드포인트를 사용하는 것은 훌륭한 영상 자산을 생성하는 가장 비용 효과적인 방법입니다. 간단한 브라우저 기반의 캡처 톨과 셀프 서비스 워크플로우는 누구라도 영상을 생성, 공유 및 스트리밍 할 수 있게 해줍니다. 또한 사용자들은 수많은 다른 소스로부터 콘텐츠를 업로드, 공유 및 재생할 수 있습니다.

간단하고 편리한 브라우저를 제공하는 포털 환경에서 영상을 시청하는 것 또한 매우 간단합니다. RealPresence Media Suite는 영상 회의 솔루션과의 완벽한 통합을 제공하여 사용자가 DVR로 비디오를 재생하는 것처럼 쉽게 영상 콘텐츠를 다자간 회의 시 또는 회의실에서 재생할 수 있도록 해줍니다.

혁신적인 워크플로우, 유연성 및 확장성

RealPresence Media Suite는 IT 부서에게 스트리밍 확장성을 제공합니다. eCDN 배포를 위한 완전한 솔루션을 갖춘 기업들은 영상이 네트워크 상에서 지점으로 라우팅되는 방식을 최적화하거나, 동급 최고의 서드파티 콘텐츠 배포 솔루션을 활용할 수 있습니다. 또한 RealPresence Media Suite의 분산 아키텍처는 최대 100개의 영상 세션을 동시에 녹화하고 최대 50개의 라이브 이벤트를 스트리밍하며, 최대 10,000 명의 웹 시청자에게 도달할 수 있도록 지원합니다. 이 뿐만 아니라 강력한 API는 기업들이 비즈니스 워크플로우를 중심으로 혁신을 할 수 있도록 해줍니다.

기업이 보유한 전문지식을 최대한 활용하십시오. 영상으로 지원되는 견고한 지식 공유 문화를 생성하고 영상 네트워크 전반에서 콘텐츠를 수집, 공유 및 스트리밍하십시오.



특장점

- **사용자의 효율성 및 생산성 향상** - 간단한 셀프 서비스 워크플로우 및 브라우저 기반의 콘텐츠 생성을 통해 필요 시 우수한 영상 자산을 생성할 수 있는 역량 제공
- **정보 제어 및 지식 공유 향상** - 동료, 팀원, 또는 조직 전체의 참여를 위해 개인 혹은 공공을 대상으로 미디어 공유 방식을 제어하는 역동적인 워크플로우
- **디바이스와 장소에 상관없이 신속한 배포 및 공유** - 브라우저의 간단함과 편리함을 통해 영상 콘텐츠를 광범위한 대상에게 쉽게 배포
- **기존 영상 회의 투자에 대한 ROI 향상** - 전체 영상 네트워크에서의 녹화, 공유 및 스트리밍으로 새로운 사용 사례 창출 및 수용 촉진
- **다양한 선택, 유연성 및 확장성** - 10,000 명의 웹 시청자 기본 지원 또는 Akamai, Verizon Edgecast, Wowza Media Systems 등의 서드파티 콘텐츠 배포 솔루션 활용 가능
- **간단한 구축** - 다양한 Polycom Service 를 통해 각 환경에 적합한 아키텍처와 구축 계획 설계 지원

RealPresence® Media Suite – 애플리케이션 핵심 요약

	솔루션 기능	RealPresence Media Suite	RealPresence Media Suite Pro 고용량 모델
녹화 환경	엔드유저 셀프서비스 녹화 워크플로우	✓	✓
	브리지가 필요없는 2 엔드포인트 및 지점 간 녹화	✓	✓
	브리지를 통한 다지점 녹화	✓	✓
	웹캠 및/또는 스크린 캡처를 갖춘 엔드유저를 위한 간단한 로컬 녹화	✓	✓
	관리자가 녹화 레이아웃 지정을 위한 녹화 템플릿 생성	✓	✓
	관리자가 가상 녹화 룸(Virtual Recording Room, VRR) 생성 및 관리	✓	✓
	녹화를 위한 분산 아키텍처	✗	✓
	폴리콤의 고품질 음성/영상 코덱 지원	✓	✓
포털 환경	PC, Mac, iOS, Android를 위한 브라우저 기반의 영상 포털	✓	✓
	개별화 및 현대적인 모습과 감각을 살린 브랜딩 지원	✓	✓
	인터랙티브 기능을 갖춘 멀티 트랙 플레이어	✓	✓
	사용자 아카이브에 대한 즉각적인 액세스	✓	✓
	개인 또는 공공 영상 아카이브에 대한 즉각적인 사용자 액세스	✓	✓
	녹화 자료 및 미디어를 공공 또는 개인 채널과 공유	✓	✓
	영상, 채널 또는 사용자를 위한 키워드 검색	✓	✓
	모든 표준 기반 엔드포인트로 영상 통화 콘텐츠 재생	✓	✓
	모든 표준 기반 H.323, SIP 엔드포인트, 또는 MCU로 영상 재생	✓	✓
트랜스코딩	설정 가능한 템플릿을 통해 다양한 비트율 지정	✓	✓
	설정 가능한 템플릿을 통해 영상 파일 포맷 및 디바이스 유형 지정	✓	✓
	모든 영상 호출을 H.264(.mp4) 또는 WMV 영상 포맷 및 m4a 음성으로 트랜스코딩	✓	✓
	영상에 타임코드 워터마크 추가, 영상의 썸네일 인덱스 자동 생성	✓	✓
스트리밍	관리자 웹캐스팅 워크플로우	✓	✓
	웹캠 및/또는 스크린 캡처를 갖춘 엔드유저를 위한 간단한 로컬 스트리밍	✗	✓
	엔드유저용 사전 이벤트 워크플로우	✗	✓
	사용자 셀프서비스 라이브 웹캐스팅 마법사	✗	✓
	물리적 또는 가상 어플라이언스를 통한 eCDN 지원	✗	✓
	서드파티 CDN 지원 (Akamai, Verizon Edgecast, Wowza Media Systems)	✓	✓
시스템 관리	표준 H.323 게이트키퍼 및 Polycom® RealPresence® Distributed Media Application™ (DMA®) (SIP) 지원	✓	✓
	단일한 관리 포털을 통해 분산된 클러스터 장비 모니터링 및 관리	✗	✓
	SNMP 모니터링을 통한 안정성 및 관리성 향상	✓	✓
	수동으로 제어 되는 정책 또는 자동 백업	✓	✓
	FTP 서버의 OFF 시스템 스토리지 및 자동 아카이빙 기능	✓	✓
	SRTP 암호화(SRTP—AES 128/256)를 포함한 AES 미디어 암호화 및 보안 신호 (TLS—1024)	✓	✓
	TLS/SSL 및 HTTPS 지원	✓	✓
	Active Directory 통합—사용자 및 AD 그룹에 대한 액세스 및 시정 승인	✓	✓

RealPresenceMedia Suite 모델 & 옵션

구성	녹화 포트	스트리밍 포트	구축 옵션
RealPresence Media Suite 6/3	6	3	어플라이언스* 또는 가상 에디션
RealPresence Media Suite 12/6	12	6	어플라이언스* 또는 가상 에디션
RealPresence Media Suite 18/9	18	9	어플라이언스* 또는 가상 에디션
RealPresence Media Suite 40/0	40	0	어플라이언스* 또는 가상 에디션
RealPresence Media Suite Pro 24/12	24	12	어플라이언스** 센터 또는 물리적 또는 가상 분산 노드
RealPresence Media Suite Pro 60/30	60	30	어플라이언스** 센터 또는 물리적 또는 가상 분산 노드
RealPresence Media Suite Pro 100/50	100	50	어플라이언스** 센터 또는 물리적 또는 가상 분산 노드
6/3 호출 용량 업그레이드 라이선스	6	3	어플라이언스* 또는 가상 에디션을 위한 소프트웨어 에드온
RealPresence Media Suite Pro 라이선스	0	0	어플라이언스* 또는 가상 에디션 6/3, 12/6, 18/9, 40/0을 위한 소프트웨어 에드온
RealPresence Media Suite 스트림 업그레이드 – 500 viewer	0	0	어플라이언스* 또는 가상 에디션을 위한 소프트웨어 에드온

*RealPresence Media Suite Appliance 6/3, 12/6, 18/9, 40/0에는 RealPresence Capture Server Appliance Edition이 솔루션 번들로 포함됩니다.

**RealPresence Media Suite Pro 24/12, 60/30, 100/50은 별도로 판매되는 RealPresence Capture Server Appliance Edition이 최소 한 대 이상 필요합니다. 구축에 분산 노드용 하드웨어가 필요한 고객은 RealPresence Capture Server Appliances를 옵션으로 추가할 수 있습니다.

RealPresence Capture Server Appliance Edition은 강력한 2U의 고용량 하드웨어 RAID 시스템으로 3.4 테라바이트의 고성능 스토리지에 대한 탁월한 데이터 보호를 제공합니다. 하드웨어 사양은 [RealPresence Capture Server Appliance Edition 하드웨어 사양 시트](#)를 참조하십시오.

지원 프로토콜

녹화 사양

- 호출 프로토콜: H.323, SIP
- 지원 비디오 코덱: H.264, H.264 HP, H.263, H.263+, H.261
- 지원 콘텐츠 프로토콜: H.239, SIP 호출시 H.323 호출 BFCP (TCP 또는 UDP 사용), 최대 1080p30
- 지원 오디오 코덱: G.711, G.722, G.722.1, G.722.1C, G.729A, Siren 14 (모노 & 스테레오), Siren 22 (모노 & 스테레오), Siren LPR (모노 & 스테레오)
- 사용자 생성 콘텐츠(UGC) 지원 파일 포맷: MP4, MOV, RAW, WMV, M4A (오디오에만 해당)
- 지원 비트율 범위: 최대 4M, 비트율이 128K 미만인 경우 음성 통화만 가능
- 지원 해상도 (녹화):
 - 인물 영상 - 1080p30, 720p, 4CIF, CIF
 - 콘텐츠 영상 - H.263: XGA (30); H.264: 1080p30, 720p30
- 지원 영상 해상도 (VMR 또는 엔드포인트로 재생 또는 라이브): 1080p, 720p, 4CIF, CIF

스트리밍 사양

- 스트리밍 서버: 네이티브 스트리밍 엔진 내장
- 미디어 포맷 & 프로토콜:
 - RTSP를 통한 MP4 유니캐스트, .wmv
 - RTSP를 통한 MP4 멀티캐스트, .wmv
 - HLS를 통한 H.264(MP4) 유니캐스트 (iPhone/iPad/Android 모바일은 HTML5 플레이어 사용)
 - RTSP를 통한 H.264(MP4) 유니캐스트 (PC/MAC은 폴리콤 플레이어 또는 구버전 Android는 HTML5 플레이어 사용)
 - IIS SmoothStream을 통한 H.264(MP4) 유니캐스트(PC/MAC은 Silverlight 사용)
 - MP2TS를 통한 H.264(MP4) 멀티캐스트 (폴리콤 플레이어 사용)
- 고급 콘텐츠 배포 지원
 - RealPresence Media Manager
 - Akamai
 - Verizon Edgecast
- 인증된 CDN/외부 스트리밍 서버 미디어 포맷 & 프로토콜

- Akamai (입력: RTMP, 출력: RTMP/HLS)
- Edgecast (입력: RTMP, 출력: IIS Smooth Streaming, HLS)
- Windows Media Server (입력: MSFT RTSP, 출력: MSFT RTSP)
- Wowza Media 3.4 (입력: RTSP/ RTMP, 출력: RTSP/RTMP/HLS/IIS Smooth Streaming)
- Microsoft IIS Media Services (입력: MSFT IIS smooth streaming, 출력: IIS Smooth Streaming)
- FTP server (OFF 시스템 스토리지에만 해당)
- 스트리밍 성능/용량
 - 유니캐스트 & VOD (기본 모델, 500명; RealPresence Media Suite, 최대 1,000명; RealPresence Media Suite Pro 고용량 모델, 최대 10,000명)
 - 멀티캐스트 라이브 .wmv & mp4 (최대 시청자 1,000명)
- 미디어 플레이어
 - WMV 유니캐스트 및 멀티캐스트를 위한 Windows Media Player

- RTSP를 통한 H.264(MP4) 유니캐스트 (PC/MAC은 폴리콤 플레이어 또는 구버전 Android는 HTML5 플레이어 사용)
- H.264(MP4) 유니캐스트 및 HLS(Akamai) 에서 폴리콤 플레이어(PC/ MAC), 또는 모바일 기기의 경우 HTML5 플레이어 사용
- H.264(MP4) 멀티캐스트, 폴리콤 플레이어 (PC/MAC) 사용
- 폴리콤 플레이어(PC/MAC), 모바일 기기의 경우 HTML5 (Akamai 스트리밍)

로컬라이제이션 지원

- 엔드유저의 탐색과 관리자를 위한 다국어 지원: 영어, 프랑스어, 독일어, 스페인어, 중국어(간체), 중국어(번체), 일본어, 한국어, 러시아어

제공 서비스

- **Polycom RealPresence Platform 솔루션 설계 서비스** – 각 환경에 적합한 아키텍처/설계 및 구현 계획 설계
- **영상 네트워크 준비 서비스** – 안정적인 고품질 영상 캡처 및 스트리밍 서비스를 위한 기존 네트워크 준비
- **구현 서비스** – 지식 전수를 통해 원활하고 효율적인 현장 또는 원격 구현

- **지원 서비스** – 최신 기능/개선 사항을 통한 지속적인 업데이트 및 시스템의 다운타임 방지 Polycom Premier, Partner Premier, Advantage, Elite Services 중 택일, 계약 기간 1~3년

하드웨어 사양은 [RealPresence Capture Server Hardware 사양 시트](#)를 참조하십시오.

자세한 소프트웨어 사양은 [RealPresence® Platform 사양 시트](#)를 참조하십시오.



폴리콤 회사 소개

Polycom은 개방형 표준 기반 통합 커뮤니케이션 및 협업(UC&C) 솔루션의 세계적인 선두 기업으로 전세계 415,000 이상의 고객으로부터 신뢰를 받고 있습니다. 폴리콤 솔루션은 모든 환경에서 안전한 대면 협업을 제공하기 위해, 커뮤니케이션, 비즈니스, 모바일 & 클라우드 어플리케이션 및 디바이스와의 광범위한 상호 운용성을 제공하는 포괄적인 소프트웨어 인프라와 풍부한 API, 그리고 Polycom® RealPresence® Platform을 기반으로 운영됩니다.

Polycom, Inc.
1.800.POLYCOM
www.polycom.com

Polycom Asia Pacific Pte Ltd
+65 6389 9200
www.polycom.asia

Polycom Korea
+82 (2) 6005-2401
www.polycom.co.kr

